



Σχέδιο Μαθήματος #5

Γριά Συκού (Gria Sykou)

Μεσσήνη / Ελλάδα

ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΙΑΣ #2

Μετά την Εμπειρία Εικονικής Πραγματικότητας

Όνομα: _____ Ημερομηνία: _____

Οδηγίες: Απαντήστε στις παρακάτω ερωτήσεις μετά την εμπειρία και τη συζήτηση.

Ποιες ήταν οι πρώτες σας εντυπώσεις από τη χρήση των γυαλιών VR;

Ποια στοιχεία του εθίμου ενίσχυσαν την αίσθηση της παρουσίας;

Πώς συνέβαλε η εικονική πραγματικότητα στην κατανόηση του εθίμου;

Γιατί είναι σημαντική η διατήρηση των τοπικών εθίμων;

Πώς θα μπορούσε η τεχνολογία να αξιοποιηθεί για την προβολή άλλων εθίμων;