

Σχέδιο Μαθήματος #6

ΚΛΗΔΟΝΑΣ

Ελλάδα

ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΙΑΣ #2

Μετά την Εμπειρία Εικονικής Πραγματικότητας – Στοχασμός και Σκέψεις

Όνομα: \_\_\_\_\_ Ημερομηνία: \_\_\_\_\_

Οδηγίες: Απαντήστε στις παρακάτω ερωτήσεις μετά την εμπειρία με τα γυαλιά εικονικής πραγματικότητας και τη συζήτηση στην τάξη.

Πώς αισθανθήκατε βιώνοντας το έθιμο του Κλήδονα μέσω της εικονικής πραγματικότητας; Περιγράψτε την ατμόσφαιρα.

Ποιο μέρος του εθίμου σας εντυπωσίασε περισσότερο κατά τη διάρκεια της εμπειρίας και γιατί;

Σε ποιους τομείς μπορεί η τεχνολογία εικονικής πραγματικότητας να συμβάλει στη διατήρηση και προβολή πολιτιστικών εθίμων;

Γιατί, στη σύγχρονη εποχή της επιστήμης και της τεχνολογίας, οι άνθρωποι συνεχίζουν να στρέφονται σε έθιμα που σχετίζονται με μαντικές πρακτικές;

Αν συμμετείχατε ενεργά σε μια αναπαράσταση του Κλήδονα, τι θα επιλέγατε να προσφέρετε στο «αμίλητο νερό» και για ποιον λόγο;