



Μάθημα 3.2 – Παραδείγματα σεναρίων στην τάξη



Χρηματοδοτείται από την Ευρωπαϊκή Ένωση. Ωστόσο, οι απόψεις και οι γνώμες που εκφράζονται είναι αποκλειστικά των συγγραφέων και δεν αντανακλούν απαραίτητα αυτές της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή του Ευρωπαϊκού Οργανισμού Εκπαίδευσης και Πολιτισμού (ΕΑΕΑ). Ούτε η Ευρωπαϊκή Ένωση ούτε ο ΕΑΕΑ μπορούν να θεωρηθούν υπεύθυνοι για αυτές.



Μάθημα 3.2 – Παραδείγματα σεναρίων για την τάξη

- Χρήση έτοιμων σχεδίων μαθήματος WILOS360 στην τάξη
- WILOS360 – Γνωρίστε τις τοπικές παραδόσεις σε 360°
- Πρόγραμμα Erasmus+ KA220



Σενάρια τάξης από το **WILOS360**

- Αυτό το μάθημα παρουσιάζει πραγματικά σενάρια τάξης από την πλατφόρμα WILOS360
- Κάθε σενάριο περιλαμβάνει:
 - διάρκεια
 - μαθησιακούς στόχους
 - ηλικιακή ομάδα-στόχο
 - χρήση πολιτιστικού περιεχομένου 360°
- Οι εκπαιδευτικοί μπορούν να τα μελετήσουν και να τα προσαρμόσουν



Παράδειγμα σεναρίου 1 – Το ρεμπέτικο συναντά το φάντο

- Προέλευση: Ελλάδα / Πορτογαλία
- Διάρκεια: 135 λεπτά
- Ομάδα-στόχος: 12–15 ετών
- Εστίαση:
 - μουσική κληρονομιά
 - διαπολιτισμική σύγκριση
 - δημιουργικές δραστηριότητες



Σύνδεσμος: <https://wilos360.eu/listing-lessons/>

Παράδειγμα σεναρίου 2 – Μεσαιωνική Γιορτή του Όμπιντος

- Προέλευση: Πορτογαλία
- Διάρκεια: 100 λεπτά
- Ομάδα-στόχος: 8–10 ετών
- Εστίαση:
 - μεσαιωνική ζωή
 - ιστορική φαντασία
 - παρατήρηση και στοχασμός



Σύνδεσμος: <https://wilos360.eu/listing-lessons/>

Παράδειγμα σεναρίου 3 – Ο αγώνας πλογκινγκ

- Προέλευση: Ισπανία
- Διάρκεια: 60 λεπτά
- Ομάδα-στόχος: 12–13 ετών
- Εστίαση:
 - περιβαλλοντική ευαισθητοποίηση
 - κοινωνική συμμετοχή
 - ενεργητική μάθηση



Σύνδεσμος: <https://wilos360.eu/listing-lessons/>

Παράδειγμα σεναρίου 4 – Ημέρα εξερεύνησης της Ανδαλουσίας

- Προέλευση: Ισπανία
- Διάρκεια: 120 λεπτά
- Ομάδα-στόχος: 13–15 ετών
- Εστίαση:
 - τοπικές παραδόσεις
 - πολιτιστική ταυτότητα
 - διαπολιτισμική κατανόηση



Σύνδεσμος: <https://wilos360.eu/listing-lessons/>

Πώς να χρησιμοποιήσετε αυτά τα σενάρια

Οι εκπαιδευτικοί μπορούν:

- να τα χρησιμοποιήσουν ως ολοκληρωμένα σχέδια μαθήματος
- να προσαρμόσουν τις δραστηριότητες και τη διάρκεια
- να επαναχρησιμοποιήσουν ιδέες σε διαφορετικά μαθήματα
- να σχεδιάσουν νέα μαθήματα εμπνευσμένα από αυτά





Δραστηριότητα αναστοχασμού

- Επιλέξτε ένα σενάριο τάξης.
- Περιγράψτε:
 - γιατί το επιλέξατε
 - πώς χρησιμοποιείται το περιεχόμενο 360°
 - πώς θα το προσαρμόζατε στο μάθημά σας
- 150–200 λέξεις

